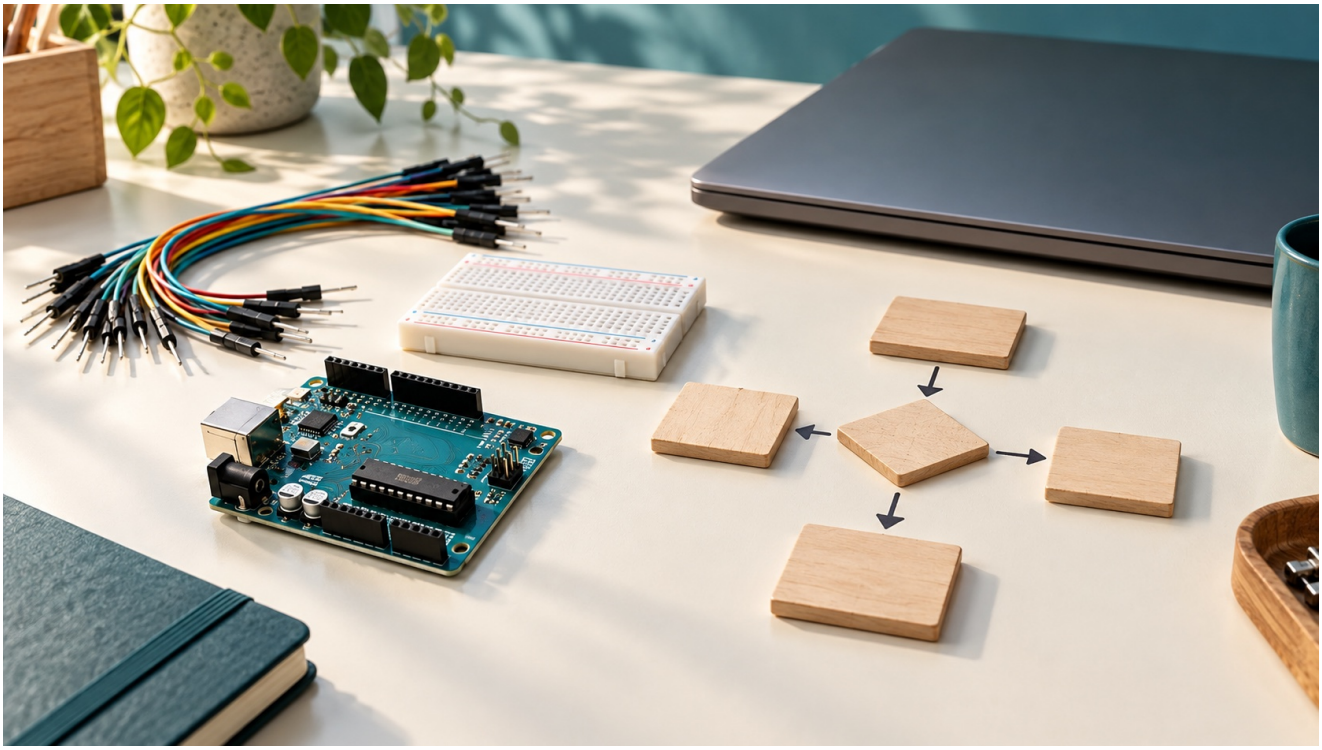
Informatique · 30 min · FR

Des consignes qui fonctionnent vraiment

Écris un algorithme aux étapes précises et teste un cas limite.



Un microcontrôleur, une plaque de prototypage et des fils colorés, avec des jetons en bois et un ordinateur fermé. · Illustration générée par IA

Un algorithme décrit une suite d’étapes permettant de résoudre un problème. Des consignes imprécises peuvent donner des résultats différents. Un bon test considère aussi une entrée vide ou une tâche déjà terminée.

À toi d’essayer

1. Écris des consignes pour classer des cartes colorées par couleur. Évite les mots vagues comme « approprié ».

2. Demande à une autre personne de suivre les consignes. Testez ensuite le cas où il n’y a aucune carte.

Tes notes et résultats

Pour réfléchir

Pourquoi tester une entrée vide ?

Voir une proposition de réponse

Cela permet de vérifier que les consignes se terminent correctement sans élément et ne demandent pas une carte inexistante.